

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas kehendak-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir yang berjudul **“Perancangan Desain Interaksi Panduan Pembelajaran Berbasis Personalisasi Pada e-Learning Menggunakan Metode *Activity-Centered Design*”**.

Penyusunan laporan Tugas Akhir ini bertujuan untuk memenuhi tugas pada mata kuliah Tugas Akhir dan melengkapi salah satu persyaratan akademik bagi setiap mahasiswa Jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Esa Unggul Jakarta untuk menyelesaikan Program Studi Strata-1.

Dalam kesempatan ini penulis juga mengucapkan terima kasih kepada berbagai pihak yang telah memberikan dukungan, bimbingan, dan kerja sama dalam penyusunan laporan Tugas Akhir ini, karena tanpa dukungan mereka penyusunan laporan Tugas Akhir ini tidak akan tercapai. Oleh karena itu penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Orang Tua yang selalu memberikan motivasi, dukungan dan doa kepada penulis, sehingga dapat menyelesaikan penyusunan laporan Tugas Akhir.
2. Bapak Habibullah Akbar, S.Si., M.Sc., Ph.D selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Ibu Anik Hanifatul Azizah, S.Kom, M.IM selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
4. Ibu Indriani Noor Hapsari, S.T, M.T. selaku dosen pembimbing materi yang telah menyediakan waktu untuk membantu dalam penyusunan laporan Tugas Akhir ini.
5. Seluruh Dosen dan Staf Fakultas Ilmu Komputer, yang tidak bisa disebutkan satu persatu Namanya.
6. Kepada sahabat penulis yaitu, Titus Aryo Pribadi dan Jauhar Ihsan Naufal yang telah membantu dalam penyusunan laporan Tugas Akhir ini.

7. Kepada teman seperjuangan, Nafiza, Aulia, Ica, Eva, Rivara, Ayuk dan Theresia.
8. Kepada teman – teman penulis, Faizal, Paulus, Rendy, Victor dan Regina.
9. Keluarga Besar Fakultas Ilmu Komputer seluruh angkatan, khususnya Angkatan 2017.

Penulis menyadari bahwa penulisan laporan Tugas Akhir yang telah dibuat tidaklah sempurna. Oleh sebab itu, penulis berharap masukan serta saran dalam penulisan laporan Tugas Akhir ini.

Akhir kata, penulis berharap laporan Tugas Akhir ini dapat membantu serta menambah wawasan pengetahuan akan pengembangan desain interaksi dan model pembelajaran *personalized learning* bagi berbagai pihak yang membaca laporan Tugas Akhir ini.

Jakarta, 11 Agustus 2021



Samuel Wahyu
(2017-08-03-033)